



AYUNTAMIENTO 2024 - 2027

EL H. AYUNTAMIENTO DE TAMAZUNCHALE, S.L.P. EN COORDINACIÓN CON EL DEPARTAMENTO DEL DEPORTE Y LA LIGA MUNICIPAL DE FUTBOL MENOR DE TAMAZUNCHALE

CONVOCAN

A TODOS LOS EQUIPOS DE TAMAZUNCHALE Y LA REGIÓN A PARTICIPAR EN SU GRAN TORNEO DE FUTBOL SOCCER 11 CATEGORÍA JUVENIL INICIAL MIXTO QUE SE REGIRA BAJO LAS SIGUIENTES:

B A S E S

1.-	LUGAR, FECHA Y HORA	-LOS JUEGOS SE CELEBRARÁN LOS SÁBADOS EN EL CAMPO 1 DE LA UDETA A PARTIR DEL 31 DE MAYO DEL 2025
2.-	PARTICIPANTES:	-PODRÁN PARTICIPAR EQUIPOS DE INSTITUCIONES, CLUBES, ESCUELAS DE FORMACIÓN, BARRIOS, COLONIAS Y COMUNIDADES
3.-	REGISTRO:	-PODRÁN REGISTRARSE CON UN MINIMO DE 11 Y UN MAXIMO DE 18 JUGADORES, 2 PERSONAS DEL CUERPO TÉCNICO Y UN REPRESENTANTE PARA ASAMBLEAS
4.-	RAMA:	-MIXTO
5.-	CATEGORIA:	-JUVENIL INICIAL 2012-2013 Y DOS NIÑAS 2011
6.-	REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:	PRESENTAR CEDULA DE INSCRIPCION, DEBIDAMENTE REQUISITADA, 1 FOTOGRAFIA TAMAÑO INFANTIL, ACTA DE NACIMIENTO Y CURP
7.-	UNIFORME:	-DEBERÁN PRESENTAR UNIFORME, PLAYERA, SHORT, MEDIAS Y ESPINILLERAS, ZAPATOS DE FUTBOL
8.-	INSCRIPCIONES:	-GRATUITAS- QUEDARÁN ABIERTAS A PARTIR DE LA PUBLICACIÓN DE LA PRESENTE CONVOCATORIA, HASTA LA CONFIRMACIÓN DE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES
9.-	ARBITRAJE:	COLEGIO DE ARBITROS QUE DESIGNE LA LIGA, TENDRÁ UN COSTO DE \$200.00
10.-	PREMIACIÓN:	TROFEOS Y MEDALLAS A LOS 3 PRIMEROS LUGARES Y AL CAMPEÓN DE GOLEO
11.-	SISTEMA DE COMPETENCIA Y REGLAMENTO:	-TODOS CONTRA TODOS A 2 VUELTAS, CUARTOS DE FINAL, SEMIFINALES Y FINAL Y SE APLICARÁ EL REGLAMENTO VIGENTE DE LA FEMEXFUT, ADECUADO AL TORNEO
12.-	JUNTA PREVIA:	MARTES 27 DE MAYO DEL 2025 A LAS 17:00 HORAS ANTES DE COMENZAR EL TORNEO EN OFICINAS DEL DEPARTAMENTO DEL DEPORTE EN LA UDETA TAMAZUNCHALE
13.-	TRANSITORIOS:	-LOS PUNTOS NO PREVISTOS EN ESTA CONVOCATORIA SERÁN RESUELTOS POR EL COMITÉ ORGANIZADOR.

NOTA: TODO ACCIDENTE SE CONSIDERARÁ RIESGO DEPORTIVO.

ING. ADELAIDO CABAÑAS HERNANDEZ
Presidente Municipal Constitucional de Tamazunchale

TEC. HOMERO REDENDIZ LUGO
Dir. Departamento del Deporte

